

**ASIGNATURA:**

**PROGRAMACION COMPUTACIONAL 3**

**CATEDRATICO:**

**Willian Alexis Montes Girón**

**ESTUDIANTE:**

**WILLIAM ALFREDO IRULA GONZALEZ SMSS141823**

Programa 1: Mostrar nombre completo y edad centrados

import sys

from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QLabel, QVBoxLayout

class Ventana(QWidget):

def \_\_init\_\_(self):

super().\_\_init\_\_()

self.inicializarUI()

def inicializarUI(self):

self.setWindowTitle("Nombre y Edad")

layout = QVBoxLayout()

# Nombre y edad

nombre = QLabel("Tu Nombre Completo")

edad = QLabel("Tu Edad")

# Centrar el texto

nombre.setAlignment(Qt.AlignCenter)

edad.setAlignment(Qt.AlignCenter)

# Añadir al layout

layout.addWidget(nombre)

layout.addWidget(edad)

self.setLayout(layout)

# Iniciar la aplicación

app = QApplication(sys.argv)

ventana = Ventana()

ventana.show()

sys.exit(app.exec\_())

Programa 2: Leer una clave secreta sin mostrar caracteres

import sys

from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QLineEdit, QVBoxLayout, QLabel

class Ventana(QWidget):

def \_\_init\_\_(self):

super().\_\_init\_\_()

self.inicializarUI()

def inicializarUI(self):

self.setWindowTitle("Clave Secreta")

layout = QVBoxLayout()

# Instrucción

label = QLabel("Ingrese su clave secreta:")

layout.addWidget(label)

# Input de la clave secreta

clave = QLineEdit(self)

clave.setEchoMode(QLineEdit.Password) # Ocultar caracteres

layout.addWidget(clave)

self.setLayout(layout)

# Iniciar la aplicación

app = QApplication(sys.argv)

ventana = Ventana()

ventana.show()

sys.exit(app.exec\_())

**Programa 3: Leer número de cédula y nombre completo**

import sys

from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QLineEdit, QVBoxLayout, QLabel

class Ventana(QWidget):

def \_\_init\_\_(self):

super().\_\_init\_\_()

self.inicializarUI()

def inicializarUI(self):

self.setWindowTitle("Datos Personales")

layout = QVBoxLayout()

# Nombre completo

label\_nombre = QLabel("Ingrese su nombre completo:")

self.nombre = QLineEdit(self)

layout.addWidget(label\_nombre)

layout.addWidget(self.nombre)

# Número de cédula

label\_cedula = QLabel("Ingrese su número de cédula:")

self.cedula = QLineEdit(self)

layout.addWidget(label\_cedula)

layout.addWidget(self.cedula)

self.setLayout(layout)

# Iniciar la aplicación

app = QApplication(sys.argv)

ventana = Ventana()

ventana.show()

sys.exit(app.exec\_())

**Programa 4: Leer tres datos básicos de 3 mascotas diferentes**

**import sys**

**from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QLineEdit, QVBoxLayout, QLabel**

**class Ventana(QWidget):**

**def \_\_init\_\_(self):**

**super().\_\_init\_\_()**

**self.inicializarUI()**

**def inicializarUI(self):**

**self.setWindowTitle("Datos de Mascotas")**

**layout = QVBoxLayout()**

**for i in range(1, 4):**

**label\_mascota = QLabel(f"Datos de la Mascota {i}:")**

**nombre = QLineEdit(self)**

**nombre.setPlaceholderText("Nombre")**

**edad = QLineEdit(self)**

**edad.setPlaceholderText("Edad")**

**raza = QLineEdit(self)**

**raza.setPlaceholderText("Raza")**

**layout.addWidget(label\_mascota)**

**layout.addWidget(nombre)**

**layout.addWidget(edad)**

**layout.addWidget(raza)**

**self.setLayout(layout)**

**# Iniciar la aplicación**

**app = QApplication(sys.argv)**

**ventana = Ventana()**

**ventana.show()**

**sys.exit(app.exec\_())**

**Programa 5: Leer 10 datos característicos de una persona python**

**import sys**

**from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QLineEdit, QVBoxLayout, QLabel**

**class Ventana(QWidget):**

**def \_\_init\_\_(self):**

**super().\_\_init\_\_()**

**self.inicializarUI()**

**def inicializarUI(self):**

**self.setWindowTitle("Datos de una Persona")**

**layout = QVBoxLayout()**

**for i in range(1, 11):**

**label = QLabel(f"Dato {i}:")**

**dato = QLineEdit(self)**

**dato.setPlaceholderText(f"Ingrese dato {i}")**

**layout.addWidget(label)**

**layout.addWidget(dato)**

**self.setLayout(layout)**

**# Iniciar la aplicación**

**app = QApplication(sys.argv)**

**ventana = Ventana()**

**ventana.show()**

**sys.exit(app.exec\_())**